



Lokala Regler för robotgräsklippare

Boll i vila

Robotgräsklipparen rubbar bollen

Bollen ska återplaceras där den låg innan den rubbades. [Regel 9.6](#). Om den exakta punkten där bollen låg inte är känd ska den uppskattas. Om bollen inte går att få tag på inom rimlig tid får spelaren ta en annan boll. [Regel 14.2](#).

Robotgräsklipparen trycker ner bollen i marken

Om läget har förändrats ska bollen eller en annan boll placeras på den närmaste platsen inom en klubblängd som mest liknar det ursprungliga läget. [Regel 14.2](#).

Robotgräsklipparen skadar bollen

En hackad eller sprucken boll får bytas till en annan boll. [Regel 4.2](#).

Bollen stannar på eller vid robotgräsklipparen som står still på banan

Om det finns en lokal regel där en robotgräsklippare som stannat/står still på banan definieras som ett OFLYTTBART tillverkat föremål får spelaren ta lättnad enligt [Regel 16.1](#).

Bollen stannar på eller vid robotgräsklipparen som står still i sin laddstation

Om det finns en lokal regel där en robotgräsklippare som står still i sin laddstation definieras som ett OFLYTTBART tillverkat föremål får spelaren ta lättnad. [Regel 16.1](#).

Boll i rörelse

Bollen träffar robotgräsklipparen (oavsett om den rör sig eller står still)

Bollen ska spelas där den stannar. [Regel 11.1](#).

Bollen stannar ovanpå eller under robotgräsklipparen som rör sig och följer med den.

Bollen eller en annan boll ska droppas i ett lättnadsområde på en klubblängd med en referenspunkt utifrån den uppskattade punkten rakt under där den först började följa med robotgräsklipparen. [Regel 11.1](#).